

## แผนการสอน/แผนการเรียนรู้ภาคทฤษฎี

	<b>แผนการสอน/การเรียนรู้ภาคทฤษฎี</b>	หน่วยที่ ๓
	ชื่อวิชา พิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น	สอนสัปดาห์ที่ ๒
	ชื่อหน่วย การพิมพ์สัมผัสเปลี่ยนอักษร เ ช ง	ชั่วโมงรวม ๕

ชื่อเรื่อง การพิมพ์สัมผัสเปลี่ยนอักษร เ ช ง

จำนวนคาน ๒

หัวข้อเรื่อง

### ด้านความรู้

- อธิบายวิธีการสืบเนื้อไปยังเปลี่ยนอักษร เ ช ง ได้
- อธิบายตำแหน่งเปลี่ยนอักษร เ ช ง ได้

### ด้านทักษะ

- สืบเนื้อจากเปลี่ยน helya ไปยังเปลี่ยนอักษร เ ช ง ได้
- พิมพ์ตัวอักษร เ ช ง ได้ถูกต้อง
- สามารถดูแลบำรุงรักษาเครื่องพิมพ์ดีดเบื้องต้น ให้อยู่ในสภาพใช้งานได้

### ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- มีระเบียบ วินัย มีความรับผิดชอบในการปฏิบัติงานอย่างถูกต้องตามหลักเศรษฐกิจพอเพียง

### สาระสำคัญ

ผู้เรียน ได้เรียนรู้การพิมพ์อักษรแบบ helya และฝึกพิมพ์โดยวิธีพิมพ์สัมผัสได้อย่างถูกต้องแล้ว ต่อไปจะเป็นการเรียนรู้วิธีการพิมพ์สัมผัสเปลี่ยนอักษร เ ช ง ผู้เรียนต้องพยายามจดจำและฝึกพิมพ์เปลี่ยนอักษรเหล่านี้ ให้ได้อย่างถูกต้อง

สมรรถนะอาชีพประจำหน่วย (สิ่งที่ต้องการให้เกิดการประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะ คุณธรรม เข้าด้วยกัน)

การสืบนิ้วและการเรียนรู้เป็นอักษร ๑ ๒ ๓ ๔

### จุดประสงค์การสอน/การเรียนรู้

- จุดประสงค์ทั่วไป / บูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง
  1. เพื่อให้นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ วิธีการสืบนิ้วไปยังเป็นอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้อย่างถูกต้อง
  2. เพื่อให้นักเรียนมีทักษะการสืบนิ้ว และพิมพ์ตัวอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้อย่างถูกต้อง
  3. เพื่อให้มีเจตคติที่ดีในการเรียน และการปฏิบัติงานอย่างถูกต้องตามหลักเศรษฐกิจพอเพียง
- จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม / บูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง
  1. อธิบายวิธีการสืบนิ้วไปยังเป็นอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้
  2. อธิบายคำแห่งนั่งเป็นอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้
  3. สืบนิ้วจากเป็นเหย้าไปยังเป็นอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้
  4. พิมพ์ตัวอักษร ๑ ๒ ๓ ๔ ได้ถูกต้อง
  5. พิมพ์ดีดผสมคำ และเคาะวรรณไถ่ถูกต้อง
  6. มีระเบียบวินัยและมีความรับผิดชอบในการปฏิบัติงานอย่างถูกต้องตามหลักเศรษฐกิจพอเพียง

## **เนื้อหาสาระการสอน/การเรียนรู้**

### **● ด้านความรู้ (ทฤษฎี)**

1. การเรียนรู้เป็นอักษร । “ ” ง
2. วิธีการวางแผนเป็นอักษร । “ ” ง
3. นำความรู้ที่เรียนไปพัฒนาการพิมพ์ดีดที่ดีต่อไป

### **● ด้านทักษะ (ปฏิบัติ)**

1. การสืบนิร Vulkan เป็นเหย้าไปยังเป็นอักษร । “ ” ง
2. การพิมพ์สัมผัสเป็นอักษร । “ ” ง
3. ฝึกทักษะการพิมพ์ตัวอักษร । “ ” ง

### **● ด้านคุณธรรม จริยธรรม**

1. การเตือนความพร้อมด้านวัสดุ อุปกรณ์ ในการเรียนการสอนอย่างพร้อมเพียง
2. ความรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย ปฏิบัติงานด้วยความตั้งใจ ใช้วัสดุสีนเปลืองอย่างประหยัดและคุ้มค่า

กิจกรรมการเรียนการสอนหรือการเรียนรู้	
ขั้นตอนการสอนหรือกิจกรรมของครู	ขั้นตอนการเรียนรู้หรือกิจกรรมของนักเรียน
<b>ขั้นเตรียม</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>จัดเตรียมเอกสาร วัสดุอุปกรณ์การเรียนการสอน</li> <li>แจ้งจุดประสงค์ของบทเรียนให้ผู้เรียนทราบ</li> <li>ทบทวนพื้นฐานความรู้เดิมที่มีความสัมพันธ์กับเนื้อหาใหม่ที่สอน</li> <li>ชี้แจงวิธีการปฏิบัติ รวมทั้งเกณฑ์การประเมินเพื่อให้ผู้เรียนได้ทราบ</li> </ol>	<b>ขั้นเตรียม</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>จัดเตรียมเอกสารตามที่ครูผู้สอนชี้แจง</li> <li>ฟังคำบรรยาย ตอบคำถาม และจดบันทึก</li> </ol>
<b>ขั้นการเรียนการสอน</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>ดำเนินการสอนตามหัวข้อเรื่อง</li> <li>มอบหมายให้กลุ่มผู้เรียนฝึกปฏิบัติเพื่อให้เกิดทักษะ</li> <li>สังเกตพฤติกรรมของผู้เรียนในการปฏิบัติงาน และการทำกิจกรรมที่ได้รับมอบหมาย</li> </ol>	<b>ขั้นการเรียนการสอน</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>ผู้เรียนฟังคำบรรยาย</li> <li>ปฏิบัติงานตามที่ครูผู้สอนมอบหมาย เพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ</li> </ol>
<b>ขั้นสรุป</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>สรุปเนื้อหาสำคัญ โดยเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในการเรียนการสอน โดยการ ถาม – ตอบ</li> <li>ดำเนินการทดสอบหลังเรียน</li> <li>ประเมินผลสมรรถนะที่พึงประสงค์ในด้าน (ความรู้ ทักษะ คุณธรรม จริยธรรม และจรรยาบรรณวิชาชีพ)</li> </ol>	<b>ขั้นสรุป</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>ผู้เรียน ซัก – ถาม</li> <li>จัดส่งผลการปฏิบัติงานให้ผู้สอนตรวจและประเมินผล</li> <li>เก็บผลงานที่ตรวจถูกต้องแล้วเข้าแฟ้มงาน</li> </ol>

## **สื่อการเรียนการสอน/การเรียนรู้**

1. หนังสือเรียนวิชา พิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น รหัสวิชา 2200 - 1006
2. เครื่องพิมพ์ดีดภาษาไทย
3. แผงสาธิตไฟฟ้า สำหรับการสอนพิมพ์ดีดภาษาไทย

## **แหล่งการเรียนรู้**

1. ห้องปฏิบัติการพิมพ์ดีดภาษาไทย
2. ห้องสมุด และศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต

## **การบูรณาการ/ความสัมพันธ์กับวิชาอื่น**

1. บูรณาการกับวิชา คณิตศาสตร์ สาระการเรียนรู้ ด้านการบวก ลบ คูณ หาร โดยนำมาริดคำสุภาษีในการฝึกทักษะความเร็ว
2. บูรณาการกับวิชา ภาษาไทย สาระการเรียนรู้ ด้านการอ่าน บทกวาน กลอน โดยนำมาจัดพิมพ์ให้อยู่ในรูปที่สวยงาม ถูกต้องตามรูปแบบที่กำหนด

## การประเมินผลการเรียนรู้

- หลักการประเมินผลการเรียนรู้  
ก่อนเรียน

### ขณะเรียน

- |                |                                |
|----------------|--------------------------------|
| วิธีการวัดผล   | - การสังเกต                    |
|                | - การซักถาม                    |
| เครื่องมือวัดฯ | - ฝึกพิมพ์แบบฝึกหัดสร้างทักษะฯ |

### หลังเรียน

- |                |  |
|----------------|--|
| วิธีการวัดผล   | - ตรวจจากงานฝึกพิมพ์แบบฝึกหัดสร้างทักษะฯ               |
| เครื่องมือวัดฯ | - วิธีการพิมพ์แบบฝึกหัดสร้างทักษะ โดยการพิมพ์แบบสัมผัส |

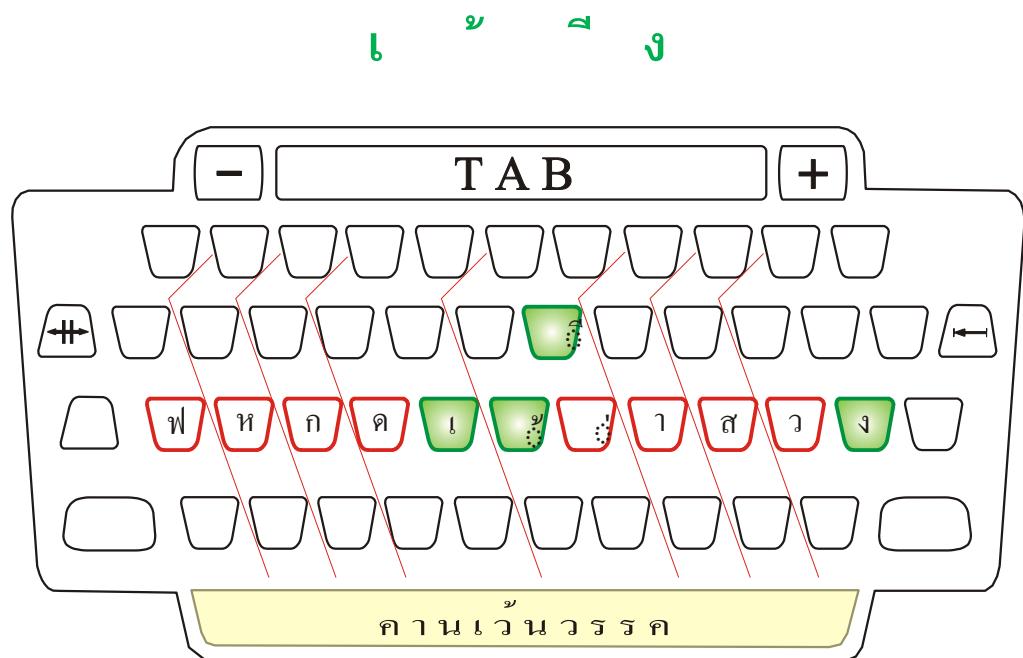
## ผลงาน/ชิ้นงาน/ผลสำเร็จของผู้เรียน

งานพิมพ์แบบฝึกหัดสร้างทักษะ หน่วยที่ ๓

## รายละเอียดการประเมินผลการเรียนรู้

- |                     |   |
|---------------------|---|
| 1. วิธีการประเมิน   | : ตรวจจากงานฝึกพิมพ์ แบบฝึกหัดพิมพ์สร้างทักษะ |
| 2. เครื่องมือวัดฯ   | : สังเกต                                      |
| 3. เกณฑ์การให้คะแนน | : -   |
| 4. เกณฑ์ผ่าน        | : -   |

**ใบงานที่ 1**  
**ประกอบแผนการสอนหน่วยที่ 3**  
**เรื่อง การพิมพ์สัมผัสแป้นอักษร เ “ ” ง**



จงเลือกคำตอบต่อไปนี้ตามลงในช่องว่าง

นิ้วซีซ้าย

นิ้วซีขวา

นิ้วก้อยขวา

สีบนิ้วจากแป้นอักษร

ด

ไปที่

ເ

สีบนิ้วจากแป้นอักษร

▪

ไปที่

ໝ

สีบนิ้วจากแป้นอักษร

▪

ไปที่

ມ

สีบนิ้วจากแป้นอักษร

ວ

ไปที่

ງ

## บันทึกหลังการสอน

### หน่วยที่ ๓ การพิมพ์สัมผัสเป็นอักษร เ อ ะ ง

#### ผลการใช้แผนการเรียนรู้

- เนื้อหาสอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพุทธิกรรม
- สามารถนำไปใช้ปฏิบัติการสอนได้ครบตามกระบวนการเรียนการสอน
- ถือการสอนเหมาะสมสมดี

#### ผลการเรียนของนักเรียน

- นักเรียนส่วนใหญ่มีความสนใจฝึกเข้าใจในบทเรียน ออกประยุตองคำตามในกลุ่ม และร่วมกันปฏิบัติใบงานที่ได้รับมอบหมาย
- นักเรียนกระตือรือร้นและรับผิดชอบปฏิบัติงานสำเร็จทันเวลาที่กำหนด
- นักเรียนสามารถพิมพ์คีย์แบบสัมผัสได้ถูกต้อง

#### ผลการสอนของครู

- สอนตรงตามแผนการจัดการเรียนรู้
- วิธีการสอนครอบคลุมเนื้อหาตรงตามจุดมุ่งหมายรายวิชา
- เวลาที่ใช้สอนเหมาะสมกับเนื้อหา

